요구사항 명세서

**<Hidden>**

- 변 경 이 력 -

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일자 | 버전 | 변경 내역 | 작 성 자 |
| 2021-04-04 | 1 | 초안 작성 | 서성민 외 3인 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

- 목 차 -

[1. 시스템 개요 - 2 -](#_Toc447209002)  [사용자 분석 - 3 -](#_Toc447209003)

[2.1 액터 정의 - 3 -](#_Toc447209004)

[2.2 액터 다이어그램 - 3 -](#_Toc447209005)

[3. 요구사항 분석 - 4 -](#_Toc447209006)

[3.1 고객 기능 요구사항 - 4 -](#_Toc447209007)

[3.2 유스케이스 목록 - 6 -](#_Toc447209008)

[3.2.1 유스케이스 다이어그램 - 10 -](#_Toc447209009)

[3.2.2 유스케이스 기술 - 11 -](#_Toc447209010)

[3.3 사용자 인터페이스 요구사항 - 24 -](#_Toc447209011)

[3.3.1 화면 목록 - 24 -](#_Toc447209012)

[3.3.2 화면 기술 - 28 -](#_Toc447209013)

[4. 비기능 요구사항 - 55 -](#_Toc447209014)

# 시스템 개요

|  |
| --- |
| 캠핑장 소개, 예약 수행, 예약 보기, 예약 취소, 일정 공유하기, 커뮤니티 등의 기능을 제공하는 캠핑장 예약 플랫폼 구현 |

캠핑장 예약 프로그램은 기본적인 예약기능과 커뮤니티 기능을 제공하는 시스템이다.

이 시스템은 캠핑장 주인에게 캠핑장 등록, 요청된 예약을 승인할 수 있는 기능을 제공하고, 사용자에게는 캠핑장을 예약, 예약 수정 및 취소, 캠핑장 정보를 공유하고 소통(리뷰, 좋아요 등) 할 수 있는 커뮤니티 기능을 제공한다..

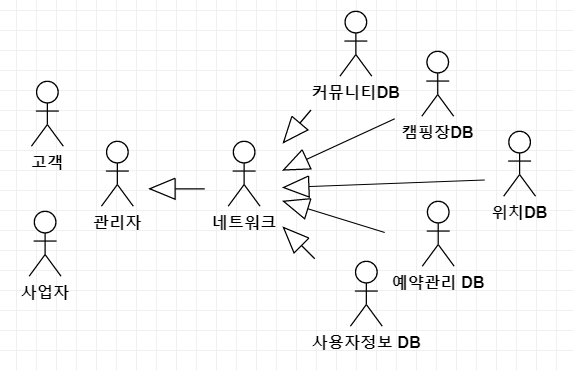
사용자들은 전용 플랫폼의 부재로 인해 캠핑장별로 전화 예약을 수행해야 했던 번거로움을 해소할 수 있음과 동시에 다양한 캠핑장 정보를 제공받을 수 있고, 지역경제 활성화에도 도움을 줄 수 있다.

# 사용자 분석

## 액터 정의

|  |  |
| --- | --- |
| 액터 | 설명 |
| 고객(사용자1) | 캠핑장 예약 프로그램을 사용하는 최상위 사용자 |
| 캠핑장 주인(사용자2) | 캠핑장 등록 및 예약 승인을 담당하는 사용자 |
| 관리자 | 플랫폼 서버 유지 관리 및 보수를 담당하는 총 책임자 |
| 네트워크 | 캠핑장 예약 시스템 서버 관리, 감시 및 제어 |
| 캠핑장 DB | 프로그램에 등록된 캠핑장 관련 정보 |
| 예약관리 DB | 예약정보를 저장, 수정, 삭제 |
| 위치 DB | 캠핑장들의 위치를 저장 |
| 커뮤니티 DB | 사용자의 게시글 및 댓글 등을 저장 |
| 금융 DB | 카드 결제 시 고객 카드 정보 저장 |
| 사용자정보 DB | 프로그램에 등록된 사용자의 개인정보 및 아이디, 비밀번호 |

## 액터 다이어그램



# 요구사항 분석

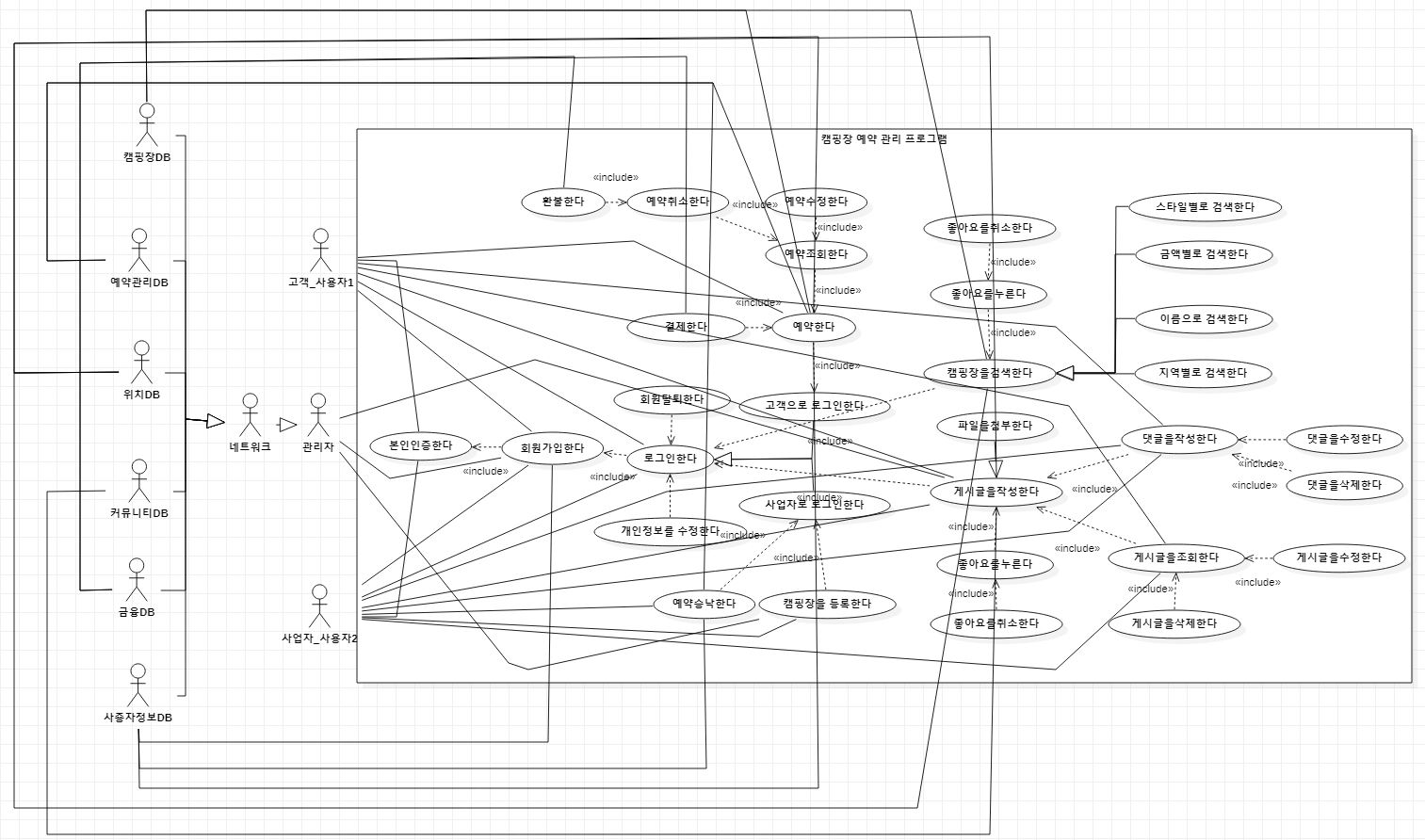
## 고객 기능 요구사항

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 구분 | 상세 | 비고 |
| 회원가입 | 고객(사용자1) 혹은 사업자(사용자2) 패널을 클릭하여 회원가입을 시작한다. 회원가입 시 이름, 나이, 핸드폰번호, 주소 등의 개인정보를 입력하고 자신의 핸드폰 번호를 통해 본인인증을 진행한다. 사업자(사용자2) 회원가입에는 사업자등록증을 추가로 등록한다. 요구하는 모든 정보를 작성하고 확인 버튼을 누르면 ‘회원가입 완료’를 화면에 출력한다. |  |
| 로그인 | 로그인 화면에서 고객(사용자1) 혹은 사업자(사용자2)을 선택하고 아이디와 비밀번호를 입력하여 로그인한다. 아이디나 비밀번호가 틀렸을 경우 “다시 입력해주세요.”라는 메시지를 화면에 출력한다. |  |
| 예약 | 로그인을 한 고객(사용자1)은 사업자(사용자2)가 등록한 캠핑장 상품을 선택한후 인원과 날짜, 이용시간을 선택하고 예약버튼을 누른다. 예약관리(예약조회, 수정, 취소)는 마이페이지 카테고리를 이용한다. |  |
| 검색 | 메인 화면 검색창에서 캠핑장 이름을 통한 검색과 함께 캠핑장 순위별, 지역별, 날짜별, 금액별, 스타일별(오토캠핑/글램핑/카라반) 항목을 선택해 검색할 수 있다. 지역별 항목은 위치기반 서비스를 통해 정보를 제공한다. |  |
| 캠핑장 등록 | 로그인을 한 사업자(사용자2)가 시스템의 메인 창에 있는 마이페이지로 들어가 캠핑장 등록 카테고리를 누른 후 자신이 소유한 캠핑장 위치, 지역, 이름, 가격, 세부사항, 안내사항 등의 캠핑장 정보를 작성하고 시스템에 등록한다. |  |
| 커뮤니티 | 사용자(고객, 사업자)가 로그인 후에 커뮤니티 카테고리에 접속한다. 해당 카테고리에서 사용자는 잘 알려지지 않은 캠핑장을 등록하거나 후기와 댓글을 남길 수 있으며, 공유 및 좋아요 기능을 이용할 수 있다. |  |
| 결제 | 고객(사용자1)이 예약 버튼을 누르면 예약 상품과 입력한 정보를 화면에 출력한다. 올바른 정보인지 확인 후 확인 버튼을 누르면 결제창으로 넘어간다. 결제창에서 결제 방법(카드결제, 계좌이체, 무통장입금 등)을 선택하고 결제를 진행한다. 결제가 완료되면 ‘결제 완료’ 메시지와 함께 ‘결제 정보’를 화면에 출력한다. 결제가 완료되면 고객(사용자1)과 사업자(사용자2)에게 확인 알림이 보내진다. |  |
| 마이페이지 | 고객(사용자1)이 마이페이지 카테고리에 들어가면 개인정보수정, 예약관리(조회, 수정, 취소)가 가능한 창이 뜬다. 예약관리에 들어가서 조회버튼을 누르면 예약된 상품의 정보를 조회할 수 있고, 수정버튼을 누르면 해당 예약 정보를 수정할 수 있으며, 취소버튼을 누르면 취소 사유 입력 후 예약을 취소할 수 있다.  사업자(사용자2) 또한 마이페이지 카테고리에 들어가면 개인정보 수정과 예약관리 카테고리를 확인할 수 있다. 개인정보 수정은 고객(사용자1)과 동일한 방식이며, 예약관리에서는 고객이 예약한 내역을 확인하고 예약 승인여부(승인/거절)를 결정할 수 있다. 예약을 거절할 시에는 거절 이유를 작성해 사용자가 확인할 수 있도록 알림을 보낸다. |  |

## 유스케이스 목록

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | 유스케이스 명 | 설명 | 우선  순위 |
| UC001 | 본인인증을 한다 | 자신의 핸드폰 번호와 통신사를 입력한다. 그 후 등록한 핸드폰으로 발송된 인증번호를 등록하여 본인인증을 완료한다. | 1 |
| UC002 | 회원가입을 한다 | 사용자가 본인이 고객(사용자1)인지 사업자(사용자2)인지를 선택하여 아이디와 패스워드를 설정하고, 핸드폰 번호, 주소, 개인정보를 입력한다. | 2 |
| UC003 | 로그인을 한다. | 로그인 창에서 고객(사용자1)과 사업자(사용자2) 중 하나를 선택하고 아이디와 패스워드를 입력한다. 아이디나 패스워드가 틀릴 경우 ‘다시 입력해주세요’라는 메시지를 화면에 노출시킨다. | 3 |
| UC004 | 예약을 한다. | 고객(사용자1)이 메인 화면을 통해 검색한 캠핑 상품 중 원하는 것을 선택하고 예약하기 버튼을 누른다. 이어지는 창에서 원하는 날짜, 인원 수를 등록하고, 금액확인 후 예약을 진행한다. | 4 |
| UC005 | 예약을 조회한다  (고객) | 메인 화면의 마이페이지 카테고리를 누르고, 예약관리를 선택한 후 예약조회버튼을 누른다. 고객(사용자1)은 본인이 예약한 상품을 조회할 수 있고, 사업자(사용자2)는 고객(사용자1)이 예약한 상품을 확인할 수 있다. | 5 |
| UC006 | 예약을 조회한다  (사업자) | 메인 화면의 마이페이지 카테고리를 누르고 예약관리를 선택한 후 예약현황을 확인할 수 있다. | 6 |
| UC007 | 예약을 수정한다 | 고객(사용자1)은 메인 화면의 마이페이지 카테고리를 누르고 예약관리를 통해 예약수정버튼을 누른다. 이어지는 창에서 선택 상품, 예약 날짜와 인원 수 등을 변경한 후 확인버튼을 누르고 예약내역 수정을 완료한다. | 7 |
| UC008 | 예약을 취소한다 | 고객(사용자1)은 메인 화면의 마이페이지 카테고리를 누르고, 예약내역을 통해 예약취소버튼을 누른다. 이어지는 창에서 환불정보와 취소 사유를 작성한 후 확인버튼을 눌러 예약취소를 완료한다. | 8 |
| UC009 | 환불한다 | 고객이 캠핑장을 예약하고 결제까지 완료했을 때, 변심으로 캠핑장 예약취소 한다면 환불계좌와 환불이유를 입력하여 환불을 완료한다. | 9 |
| UC010 | 예약을 승낙한다 | 사업자로그인 후 사업자(사용자2)는 메인 화면의 마이페이지 카테고리를 눌러 예약관리를 통해 예약 승낙 혹은 거절 버튼을 누른다. 거절 시에는 거절 사유를 입력한 후 고객(사용자1)에게 알림이 가도록 한다. | 10 |
| UC011 | 게시글을 작성한다 | 메인 화면에서 커뮤니티 카테고리를 선택하여 해당 창을 띄운 후 게시글 작성 버튼을 눌러 제목, 내용(나만의 캠핑장 정보)과 함께 관련 파일을 첨부하고 완료버튼을 눌러 글을 게시한다. | 11 |
| UC012 | 게시글을 조회한다 | 메인 화면에서 커뮤니티 카테고리를 선택하여 해당 창을 띄운 후 ‘내 게시글’ 버튼을 눌러 작성한 게시글을 확인할 수 있다. | 12 |
| UC013 | 게시글을 수정한다 | 메인 화면에서 커뮤니티 카테고리를 선택하여 해당 창을 띄운 후 ‘내 게시글’ 버튼을 눌러 수정하고자 하는 게시글을 선택해 해당 글의 제목, 내용, 첨부파일을 수정하고 완료버튼을 눌러 수정을 완료한다. | 13 |
| UC014 | 게시글을 삭제한다. | 메인 화면에서 커뮤니티 카테고리를 선택하여 해당 창을 띄운 후 “내 게시글” 버튼을 눌러 삭제하고자 하는 게시글을 들어간다. 그 후 삭제 버튼을 눌러 삭제를 완료한다. | 14 |
| UC015 | 댓글을 작성한다. | 메인 화면에서 커뮤니티 카테고리를 선택한다. 이어지는 창에서 원하는 게시글을 눌러 게시글 하단에 있는 댓글창에 댓글을 작성하고 완료버튼을 누른다. | 15 |
| UC016 | 댓글을 삭제한다 | 메인 화면에서 커뮤니티 카테고리를 선택한다. 이어지는 창에서 사용자가 작성한 댓글이 있는 게시글을 통해 본인이 쓴 댓글을 찾아 ‘삭제’버튼을 누른 후 댓글을 삭제한다. | 16 |
| UC017 | 댓글을 수정한다 | 메인 화면에서 커뮤니티 카테고리를 선택한다. 이어지는 창에서 사용자가 댓글을 작성한 게시글을 선택하고, 하단부에 본인이 작성한 댓글을 찾아 수정버튼을 누른 후 댓글을 수정한다. | 17 |
| UC018 | 좋아요를 누른다 | 메인 화면에서 커뮤니티를 클릭하여 원하는 게시글을 확인한 후 해당 글의 정보가 마음에 든다면 하단부의 댓글 창 옆에 있는 ‘좋아요’ 버튼을 누른다. | 18 |
| UC019 | 좋아요를 취소한다 | 메인 화면에서 커뮤니티를 클릭하여 사용자가 좋아요 버튼을 눌렀던 게시글을 선택한 후 하단부의 댓글 창 옆에 있는 ‘좋아요’ 버튼을 다시 눌러 좋아요를 취소한다. | 19 |
| UC020 | 캠핑장을 검색한다 | 사용자를 선택해 로그인 후 메인 화면 검색창에서 캠핑장 이름 통한 검색 혹은 날짜별, 지역별, 금액별, 스타일별로 예약가능한 상품을 선택한 후 검색버튼을 눌러 캠핑장을 검색한다. | 20 |
| UC021 | 결제를 한다 | 고객(사용자1)은 메인 화면에 게시된 상품을 선택하거나 검색창을 통한 상품검색 후 원하는 상품을 선택한다. 이어지는 창에서 예약과정(날짜, 인원 등록)을 거치고 결제 창에서 카드결제, 핸드폰결제, 무통장입금 중 결제 방법을 선택하여 결제를 마무리한다. 결제완료 후에는 고객(사용자1)에게 예약 알림이 가도록 한다. | 21 |
| UC022 | 개인정보를 수정한다 | 로그인 후 마이페이지에 들어가 개인정보변경 카테고리를 누른다. 이어지는 창에서 회원가입 창의 항목과 동일한 개인정보 항목을 각각 입력하여 수정한다. 수정 버튼을 누르고 개인정보 수정을 완료한다. | 22 |
| UC023 | 회원탈퇴를 한다 | 로그인 후 마이페이지에 들어가 개인정보관리에 속해 있는 회원탈퇴 카테고리를 누른다. 이어지는 창에서 회원탈퇴 이유를 작성하고 확인 버튼을 눌러 회원탈퇴를 완료한다. | 23 |
| UC024 | 캠핑장을 등록한다 | 사업자로그인 후 사업자(사용자2)는 메인 화면의 마이페이지로 들어가 캠핑장 등록 카테고리를 눌러 이어지는 창에서 본인이 소유한 캠핑장 위치, 지역, 이름, 가격, 세부사항, 안내사항 등의 캠핑장 정보를 작성하고 확인 버튼을 누른 후 캠핑장 등록을 완료한다. | 24 |
|  |  |  |  |

### 유스케이스 다이어그램



### 유스케이스 기술

#### ID: 유스케이스 명

UC001: 본인인증을 한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 자신의 핸드폰 번호와 통신사를 입력한다. 그 후 등록한 핸드폰으로 발송된 인증번호를 등록하여 본인인증을 완료한다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 사업자(사용자2) | |
| 사전 조건 | 본인명의 핸드폰이 있어야한다. | |
| 사후 조건 | 회원가입 화면으로 넘어간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 시스템은 사용자에게 회원가입을 요구한다. |
| B02 | 핸드폰 번호와 통신사 정보를 요구한다. |
| B03 | 정보 확인 후 인증번호를 발송한다. |
| B04 | 발송된 인증번호를 입력 받는다. |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 본인인증 실패 시 ‘본인 인증을 다시 시도하세요.’라는 오류 메시지를 화면에 출력한다. |
|  | .. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03→B04 |
| SN002 | B01→B02→B03→B04→E01 |

UC002: 회원가입을 한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 이용자가 고객(사용자1)인지 사업자(사용자2)인지 선택한다.  그 후 어플에서 이용할 아이디, 비밀번호, 개인정보를 입력하고 회원가입을 완료한다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 사업자(사용자2), 사용자정보DB | |
| 사전 조건 | 본인인증을 완료한다. | |
| 사후 조건 | 로그인 창으로 넘어간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | ID를 입력 받는다. |
| B02 | ID를 중복 검사한다. |
| B03 | 비밀번호, 이름, 주소를 입력한다. |
| B04 | 회원가입 완료 버튼을 눌러 회원가입을 완료한다. |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | ID가 중복되었으면 “이미 있는 ID입니다. 다른 ID를 입력해주세요”라는 에러 메세지를 노출시킨다. |
|  | .. |
| 시나리오 | SN001 | BO1->B02->B03->B04 |
| SN002 | B01->B02->E01->B02->B03->B04 |

UC003: 로그인을 한다

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 로그인 창에서 이용자가 고객(사용자1)인지 사업자(사용자2)인지 선택한다. 그 후 ID와 패스워드를 입력하면 로그인할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 사업자(사용자2), 사용자정보DB | |
| 사전 조건 | 회원가입을 완료한다. | |
| 사후 조건 | 홈페이지 매인 화면으로 넘어간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | ID와 비밀번호를 입력한다. |
| B02 | 로그인 버튼을 누른다. |
|  |  |
|  |  |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | ID와 비밀번호가 서로 일치하지 않으면 “ID 혹은 비밀번호가 일치하지 않습니다.”라는 에러 메세지를 노출시킨다. |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02 |
| SN002 | B01->E01->B01->B02 |

UC004: 예약을 한다

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 원하는 캠핑장을 선택하고 예약할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 캠핑장 DB, 사용자정보 DB, 위치DB, 예약관리 DB | |
| 사전 조건 | 로그인을 완료한다. | |
| 사후 조건 | 결제창으로 넘어간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 캠핑 상품을 선택한다. |
| B02 | 여행 날짜를 선택한다. |
| B03 | 여행 인원 수를 선택한다. |
| B04 | 예약완료를 누른다. |
| 대안 흐름 | D01 | 예약완료 전 뒤로가기를 누르면 모든 예약 정보는 모두 리셋된다. |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03->B004 |
| SN002 | B01->B02->B03->D01->B01->B02->B03->B04 |

UC005: 예약을 조회한다. (고객)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 예약을 완료한 고객은 자신의 예약 현황을 확인할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 예약관리(DB), 사용자정보 DB | |
| 사전 조건 | 예약을 완료한다. | |
| 사후 조건 | 메인 홈페이지로 돌아간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 마이페이지에 들어간다. |
| B02 | 예약관리 카테고리를 누른다. |
| B03 | 예약한 캠핑장을 선택한다. |
| B04 | 예약조회 버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 예약한 캠핑장이 없으면 “예약한 캠핑장이 없습니다.”라는 메세지를 노출시킨다. |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03->B04 |
| SN002 | B01->B02->E01 |

UC006: 예약을 조회한다. (사업자)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 자신의 캠핑장으로 예약된 현황을 확인할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 캠핑장 주인(사용자2), 예약관리 DB, 사용자정보 DB | |
| 사전 조건 | 사업자 로그인을 완료한다. | |
| 사후 조건 | 예약 승낙창으로 넘어간다 | |
| 기본 흐름 | B01 | 마이페이지에 들어간다 |
| B02 | 예약관리 카테고리를 누른다. |
| B03 | 예약 현황을 확인한다. |
|  |  |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 예약 현황이 없을 경우 “예약 현황이 없습니다.”라는 메세지를 노출시킨다. |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03 |
| SN002 | B01->B02->E01 |

UC007: 예약을 수정한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 예약한 캠핑장에 대해 예약 정보를 수정한다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 캠핑장 DB, 예약관리 DB | |
| 사전 조건 | 예약을 완료한다. | |
| 사후 조건 | 결제창으로 넘어간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 마이페이지에 들어간다. |
| B02 | 예약관리 카테고리를 누른다. |
| B03 | 예약 내역을 확인한다. |
| B04 | 예약한 캠핑장을 선택한다. |
| B05 | 날짜변경, 인원변경을 한다. |
| B06 | 수정버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 | D01 | 수정버튼을 누르기 전에 뒤로가기 버튼을 누르면 모든 내용이 리셋되고 예약 현황창으로 돌아간다. |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 수정 내용이 없을 경우 “수정 내용이 없습니다.”라는 메시지를 노출시킨다. |
| E02 | 수정할 수 없는 경우 “수정이 불가합니다.”라는 메시지를 노출시킨다. |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03->B04->B05->B06 |
| SN002 | B01->B02->B03->B04->B05->D01->B03 |
| SN003 | B01->B02->B03->B04->B05->B06->E01->B03 |
| SN004 | B01->B02->B03->B04->B05->B06->E02->B03 |

UC008: 예약을 취소한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 예약한 캠핑장을 취소한다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 캠핑장 DB, 예약관리 DB | |
| 사전 조건 | 예약을 완료한다. | |
| 사후 조건 | 환불창으로 넘어간다 | |
| 기본 흐름 | B01 | 마이페이지에 들어간다 |
| B02 | 예약관리 카테고리를 누른다. |
| B03 | 예약한 캠핑장을 선택한다. |
| B04 | 예약취소 버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 | D01 | 예약취소 버튼 누르기 전에 뒤로가기를 누르면 예약 현황창으로 돌아간다. |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03->B04 |
| SN002 | B01->B02->B03->D01->B03 |

UC009: 환불한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 예약한 캠핑장을 취소했을 경우 환불받는다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 캠핑장 DB, 사용자정보 DB,금융 DB | |
| 사전 조건 | 예약을 취소한다. | |
| 사후 조건 | 메인 홈페이지로 넘어간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 환불 계좌를 적는다. |
| B02 | 환불 이유를 적는다. |
| B03 | 환불하기 버튼을 누른다. |
|  |  |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 환불 계좌가 존재하지 않을 경우 “환불 계좌를 다시 확인하세요.”라는 메세지를 노출시킨다. |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03 |
| SN002 | B01->E01->B01->B02->B03 |

UC010: 예약을 승낙한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 캠핑장 주인은 자신의 캠핑장으로 예약된 내역들을 승인한다. | |
| 관련 액터 | 캠핑장 주인(사용자2), 사용자정보 DB, 예약관리 DB | |
| 사전 조건 | 고객으로부터 예약 신청을 받는다. | |
| 사후 조건 | 메인 홈페이지로 돌아간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 마이페이지로 들어간다. |
| B02 | 예약관리 카테고리에 들어간다. |
| B03 | 예약된 캠핑장을 선택한다 |
| B04 | 승인/거절버튼을 누른다. |
| B05 | 예약완료 메시지를 고객에게 전송한다. |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 예약 거절을 누르면 예약 거절 사유를 입력하는 창으로 넘어간다. |
| E02 | 예약 거절 사유를 입력한다. |
| E03 | 예약한 고객에게 예약 거절과 메시지를 전송한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03->B04->B05 |
| SN002 | B01->B02->B03->B04->E01->E02->E03 |

UC011: 게시글을 작성한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 커뮤니티 창에서 게시글을 작성할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 캠핑장 주인(사용자2), 위치 DB, 커뮤니티 DB, 캠핑장 DB | |
| 사전 조건 | 로그인 후 커뮤니티 창으로 간다. | |
| 사후 조건 | 커뮤니티 창으로 돌아간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 게시글 작성을 누른다. |
| B02 | 제목, 내용, 파일첨부(위치정보)를 한다. |
| B03 | 저장 버튼을 누른다. |
|  |  |
| 대안 흐름 | D01 | 게시글 작성 중 뒤로가기를 누르면 썼던 정보들은 리셋되고 커뮤니티 창으로 돌아간다. |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 제목이 없을 경우 “제목을 입력하세요.”라는 메시지를 노출시킨다. |
| E02 | 내용이 없을 경우 “내용을 입력하세요.”라는 메시지를 노출시킨다. |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03 |
| SN002 | B01->B02->B03->E01->B02->B03 |
| SN003 | B01->B02->B03->E02->B02->B03 |
| SN004 | B01->B02->D01 |

UC012: 게시글을 조회한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 작성한 게시글을 확인할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 캠핑장 주인(사용자2), 위치 DB, 커뮤니티 DB, 캠핑장 DB | |
| 사전 조건 | 로그인 후 커뮤니티 창에 들어간다. | |
| 사후 조건 | 커뮤니티창으로 돌아간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 커뮤니티 창으로 들어간다. |
| B02 | 내 게시글을 누른다. |
| B03 | 확인하고자 하는 게시글 제목을 클릭한다. |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 작성한 게시글이 없으면 “작성한 게시글이 없습니다.”라는 메세지를 노출시킨다. |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03 |
| SN002 | B01->B02->E01 |

UC013: 게시글을 수정한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **설명** | 작성한 게시글을 수정할 수 있다. | |
| **관련 액터** | 고객(사용자1), 캠핑장 주인(사용자2), 위치 DB, 커뮤니티 DB, 캠핑장 DB | |
| **사전 조건** | 자신이 작성한 게시글이 있다. | |
| **사후 조건** | 커뮤니티 창으로 돌아간다. | |
| **기본 흐름** | B01 | 커뮤니티 창으로 들어간다. |
| B02 | 내 게시글을 누른다. |
| B03 | 수정하고자 하는 내 게시글을 오른쪽의 수정버튼을 누른다. |
| B04 | 제목, 내용, 첨부파일을 수정한다. |
| B05 | 수정버튼을 누른다. |
| **대안 흐름** | D01 | 수정버튼을 누르기전 뒤로가기를 누르면 모든 수정내용은 리셋된다. |
|  |  |
| **예외 흐름** | E01 | 제목을 모두 지우고 수정버튼을 누르면 “제목을 입력하세요.”라는 메시지를 노출시킨다. |
| E02 | 내용을 모두 지우고 수정버튼을 누르면 “내용을 입력하세요.”라는 메시지를 노출시킨다. |
| E03 | 수정내용이 아무것도 없이 수정버튼을 누르면 “수정을 하지 않습니다.”라는 메시지를 화면에 노출시킨다. |
| **시나리오** | SN001 | B01->B02->B03->B04->B05 |
| SN002 | B01->B02->B03->B04->E01->B04->B05 |
| SN003 | B01->B02->B03->B04->E02->B04->B05 |
| SN004 | B01->B02->B03->B04->E03->B04->B05 |
| SN005 | B01->B02->B03->B04->D01->B01 |

UC014: 게시글을 삭제한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 자신이 게시한 게시글을 삭제한다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 캠핑장 주인(사용자2), 위치 DB, 커뮤니티 DB, 캠핑장 DB | |
| 사전 조건 | 자신이 작성한 게시글이 있다. | |
| 사후 조건 | 커뮤니티 창으로 돌아간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 커뮤니티 창으로 들어간다. |
| B02 | 내 게시글을 누른다. |
| B03 | 삭제 버튼을 누른다. |
| B04 | 전체삭제 혹은 선택삭제 버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 | D01 | 삭제 버튼 누르기전에 뒤로가기를 누르면 커뮤니티 창으로 돌아간다. |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03 |
| SN002 | B01->B02->D01 |

UC015: 댓글을 작성한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 게시글에 댓글을 남길 수 있다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 캠핑장 주인(사용자2), 커뮤니티 DB | |
| 사전 조건 | 로그인 후 커뮤니티 창에 들어간다. | |
| 사후 조건 | 작성중인 게시글로 돌아간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 커뮤니티 창으로 들어간다. |
| B02 | 게시글을 선택한다. |
| B03 | 댓글창에 댓글을 입력한다. |
| B04 | 저장 버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 | D01 | 뒤로가기를 누르면 작성 중인 댓글은 리셋된다. |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03->B04 |
| SN002 | B01->B02->B03->D01->B02 |

UC016: 댓글을 삭제한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 작성한 댓글을 삭제한다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 캠핑장 주인(사용자2), 커뮤니티 DB | |
| 사전 조건 | 로그인 후 자신이 작성한 댓글이 있다. | |
| 사후 조건 | 게시글로 돌아간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 커뮤니티 창으로 들어간다. |
| B02 | 댓글을 작성한 게시글을 선택한다. |
| B03 | 댓글창에서 삭제할 댓글 오른쪽의 체크박스를 체크한다. |
| B04 | 삭제할 댓글 선택 후 삭제버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03->B04 |

UC017: 댓글을 수정한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 자신이 작성한 댓글을 수정한다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 캠핑장 주인(사용자2), 커뮤니티 DB | |
| 사전 조건 | 자신이 작성한 댓글이 존재한다. | |
| 사후 조건 | 커뮤니티 창으로 돌아간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 커뮤니티 창으로 들어간다. |
| B02 | 자신이 작성한 댓글이 있는 게시글을 누른다. |
| B03 | 댓글창에서 수정할 댓글 오른쪽의 체크박스를 체크한다. |
| B04 | 댓글을 수정한다. |
| B05 | 수정완료 후 저장버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 | D01 | 댓글 수정 중 뒤로가기를 누르면 작성중인 댓글은 리셋된다. |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 아무것도 수정이 안됐으면 “수정된 내용이 없습니다.”라는 메시지를 노출시킨다. |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03->B04->B05 |
| SN002 | B01->B02->B03->B04->D01->B01 |
| SN003 | B01->B02->B03->B04->B05->E01->B01 |

UC018: 좋아요를 누른다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 게시글에서 좋아요를 누를 수 있다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 캠핑장 주인(사용자2), 커뮤니티 DB | |
| 사전 조건 | 커뮤니티 창으로 들어간다. | |
| 사후 조건 | 보고 있는 게시글로 돌아간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 커뮤니티 창으로 들어간다. |
| B02 | 원하는 게시글을 누른다. |
| B03 | 게시글에 좋아요를 누른다. |
|  |  |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03 |

UC019: 좋아요를 취소한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 자신이 게시글에 누른 좋아요를 취소한다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 캠핑장 주인(사용자2), 커뮤니티 DB | |
| 사전 조건 | 게시글에 좋아요를 누른다. | |
| 사후 조건 | 보고 있는 게시글로 돌아간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 커뮤니티 창으로 들어간다. |
| B02 | 자신이 좋아요를 누른 게시글을 누른다. |
| B03 | 게시글에 좋아요를 다시 누른다. |
|  |  |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03 |

UC020: 캠핑장을 검색한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 예약하고자 하는 캠핑장을 찾는다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 캠핑장 DB, 위치 DB, 사용자정보 DB | |
| 사전 조건 | 로그인을 완료한다. | |
| 사후 조건 | 예약창으로 넘어간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 메인 홈페이지에서 캠핑장 검색 섹터를 누른다. |
| B02 | 원하고자 하는 분류의 캠핑장을 누른다. |
| B03 | 날짜 별, 지역별, 금액별, 스타일별로 선택한다. |
| B04 | 노출된 캠핑장에서 하나를 선택한다. |
| 대안 흐름 | D01 | 뒤로가기를 누르면 검색 섹터로 돌아간다. |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 맞춤형 캠핑장이 없을 경우 “조건에 부합한 캠핑장은 없습니다."라는 메시지를 노출시킨다. |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03->B04 |
| SN002 | B01->B02->B03->E01->B01 |
| SN003 | B01->B02->B03->B04->D01->B01 |

UC021: 결제를 한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 예약선택을 한 상품을 결제할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 예약관리 DB, 사용자정보 DB, 캠핑장 주인(사용자2),  금융 DB | |
| 사전 조건 | 예약을 한다. | |
| 사후 조건 | 메인 홈페이지 창으로 넘어간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 카드결제, 핸드폰결제, 무통장입금의 결제방식을 선택한다. |
| B02 | 정보를 입력 후 결제 완료 버튼을 누른다. |
| B03 | 결제가 완료된다. |
|  |  |
| 대안 흐름 | D01 | 카드결제를 누를 경우 카드번호, 카드날짜, 카드 CVC번호 3자리, 카드 비밀번호 앞자리 2개를 입력한다. |
| D02 | 핸드폰결제를 누를 경우 핸드폰번호, 통신사를 입력한다. |
| D03 | 무통장입금을 누를 경우 캠핑장 주인(사업자2)의 통장번호와 금액을 노출시킨다. |
| 예외 흐름 | E01 | 정보가 하나라도 틀릴 경우 “다시 입력해주세요."라는 메시지를 노출시킨다. |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->D01->B02->B03 |
| SN002 | B01->D01->E01->D01->B02->B03 |
| SN003 | B01->D02->B02->B03 |
| SN004 | B01->D02->E01->D02->B02->B03 |
| SN005 | B01->D03->B02->B03 |
| SN006 | B01->D03->E01->D03->B02->B03 |

UC022: 개인정보를 수정한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 회원가입 한 자신의 개인정보를 수정할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 캠핑장 주인(사용자2), 예약관리 DB, 사용자정보 DB | |
| 사전 조건 | 회원가입을 완료한다. | |
| 사후 조건 | 메인 홈페이지로 돌아간다 | |
| 기본 흐름 | B01 | 마이페이지를 누른다. |
| B02 | 개인정보관리 카테고리를 누른다. |
| B03 | 개인정보(이름, 핸드폰번호, 주소, 프로필)을 수정한다. |
| B04 | 수정완료 버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 | D01 | 수정완료 전에 뒤로가기를 누르면 메인 홈페이지로 돌아간다. |
| D02 | 핸드폰번호 변경 시 핸드폰인증 화면으로 돌아간다. |
| 예외 흐름 | E01 | 핸드폰 번호가 이미 등록되어 있을 경우 “이미 등록된 핸드폰입니다.”라는 메시지를 노출시킨다. |
| E02 | 없는 핸드폰 번호를 입력하였을 경우 “없는 핸드폰 번호입니다.”라는 메시지를 노출시킨다. |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03->B04 |
| SN002 | B01->B02->B03->D01 |
| SN003 | B01->B02->B03->D02->E01->D02->B04 |
| SN004 | B01->B02->B03->D02->E02->D02->B04 |

UC023: 회원탈퇴를 한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 회원가입한 아이디를 탈퇴한다. | |
| 관련 액터 | 고객(사용자1), 캠핑장 주인(사용자2), 사용자정보 DB | |
| 사전 조건 | 회원가입을 완료한다. | |
| 사후 조건 | 메인 홈페이지로 돌아간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 로그인을 한다. |
| B02 | 마이페이지에 들어간다. |
| B03 | 회원탈퇴 카테고리를 누른다. |
| B04 | 회원탈퇴 이유를 작성한다. |
| B05 | 회원탈퇴 완료 버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 | D01 | 회원탈퇴 완료버튼 전에 뒤로가기를 누르면 메인 홈페이지로 돌아간다. |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03->B04->B05 |
| SN002 | B01->B02->B03->B04->D01 |

UC024: 캠핑장을 등록한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 사업자는 자신의 캠핑장을 등록할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 캠핑장 주인(사용자2), 캠핑장 DB, 위치 DB, 사용자정보 DB | |
| 사전 조건 | 사업자로 로그인을 완료한다. | |
| 사후 조건 | 메인 홈페이지로 돌아간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 사업자 로그인을 한다. |
| B02 | 마이페이지에 들어간다. |
| B03 | 캠핑장 등록 카테고리를 누른다. |
| B04 | 캠핑장 상세정보(캠핑장 위치, 이름, 가격, 세부사항, 안내사항)을 적는다. |
| B05 | 캠핑장 등록버튼을 누른다. |
|  |  |
| 대안 흐름 | D01 | 캠핑장 등록버튼 누르기전 뒤로가기를 누르면 메인 홈페이지로 돌아간다. |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 캠핑장 상세정보가 한 개라도 누락되었을 경우 “상세정보 입력을 다시 확인해주세요.” 라는 메시지를 노출시킨다. |
|  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01->B02->B03->B04->B05 |
| SN002 | B01->B02->B03->B04->D01 |
| SN003 | B01->B02->B03->B04->B05->E01->E04->E05 |

## 3.3 사용자 인터페이스 요구사항

### 화면 목록

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | 화면 명 | 관련  유스케이스 ID | 설명 |
| SC001 | 메인 화면 | UC003  UC017  UC012 | 로그인, 캠핑장 검색, 커뮤니티로 넘어갈 수 있는 버튼을 포함하며 버튼을 누르면 해당 동작으로 넘어간다, |
| SC002 | 로그인 | UC003 | 개인과 사업자 중 선택한 후 아이디와 패스워드를 입력한다. |
| SC003 | 회원가입 | UC002 | 사용자를 선택한 후 아이디, 비밀번호, 전화번호, 주소를 입력한다. 본인인증을 누르면 본인인증을 진행한다. 사업자를 선택할 경우 사업자 등록증을 첨부하는 문항이 추가된다. |
| SC004 | 본인인증 | UC001 | 이름, 통신사, 전화번호를 입력하고 문자로 전송된 인증번호를 입력하여 본인인증을 진행한다. |
| SC005 | 캠핑장 검색 | UC020 | 캠핑장 이름, 지역을 입력하거나 날짜별, 금액별로 예약 가능한 상품을 검색한 후 검색버튼을 눌러 캠핑장을 검색한다. |
| SC006 | 캠핑장 목록 | UC004 | 등록되어 있는 캠핑장들을 볼 수 있다. 좋아요가 많이 눌린 순(인기순)으로 나열 되어있고, 원하는 캠핑장을 누르고 예약을 진행한다. |
| SC007 | 예약창 | UC004 | 날짜, 인원, 객실을 결정하고 예약버튼을 눌러 결제를 진행한다, |
| SC008 | 결제창 | UC021 | 선택한 예약을 확인할 수 있고 카드, 무통장입금, 휴대폰을 선택하여 결제를 진행한다. |
| SC009 | 커뮤니티 메인 | UC011  UC012 | 메인 화면에서 커뮤니티 카테고리를 클릭하면 등록 되어있는 모든 게시글이 화면에 나열된다. 상단의 ‘내 게시글’ 버튼을 눌러 사용자 본인이 작성한 게시글을 확인 가능하고 ‘게시글 작성’ 버튼을 눌러 신규 게시글 작성을 진행할 수 있다. |
| SC010 | 게시글 보기 | UC013  UC015  UC016  UC017  UC018  UC019 | 커뮤니티 메인에서 등록된 게시물을 클릭하면 해당 게시물 창으로 넘어간다. 화면에는 게시물의 제목, 등록 날짜 및 시간, 작성자, 조회수, 내용, 댓글 등이 보여 진다. 다른 사용자들은 게시글 아래의 ‘좋아요 아이콘(엄지)’을 통해 좋아요를 표현하거나 댓글을 작성해 본인의 의견을 나타낼 수도 있다. 또한 댓글 작성 후 본인 댓글의 수정 및 삭제도 가능하다. |
| SC011 | 게시글 작성 | UC011 | 커뮤니티 메인 상단의 ‘게시글 작성’을 클릭하면 새로운 게시글 작성이 가능한 창으로 넘어간다. 게시글 작성에서는 게시글의 제목, 내용을 입력하고 ‘파일 찾기 아이콘(클립)’을 눌러 관련 파일을 첨부할 수 있다. 작성이 끝나면 ‘저장’ 버튼을 눌러 게시글 작성을 완료한다. |
| SC012 | 게시글 수정 | UC013 | 커뮤니티 메인 상단의 ‘내 게시글’에서 선택한 게시물의 수정버튼을 누르면 게시글 수정 창으로 넘어간다. 사용자 본인이 이전에 작성한 글을 수정할 수 있고, 저장 버튼을 누르면 수정되어 커뮤니티에 재저장된다. |
| SC013 | 게시글 삭제 | UC014 | 커뮤니티 메인 상단의 ‘내 게시글’을 클릭하면 사용자 본인이 작성한 게시글이 모두 화면에 나열된다. 왼쪽 체크박스를 통해 삭제하고자 하는 게시물을 선택하여 ‘선택삭제’버튼을 누르거나 전체삭제를 눌러 게시물을 삭제한다. |
| SC014 | 댓글 작성 | UC015 | 커뮤니티 메인에서 등록된 게시물을 선택해 클릭하면 해당 게시물로 넘어가고 하단의 댓글 창에서 댓글 작성이 가능하다. 댓글 바를 클릭하면 자동으로 화면 하단에 키보드창이 출력된다. |
| SC015 | 댓글 수정 | UC017 | 게시글의 하단에 사용자가 작성한 댓글이 보여 진다. 댓글창에 본인이 작성한 댓글이 있으면 자동으로 본인 댓글의 오른쪽에 체크박스가 생성되고, 체크를 하고 수정버튼을 누르면 댓글 수정이 가능하다. 바뀐 화면에서 댓글 수정 바를 클릭하면 자동으로 화면 하단에 키보드창이 출력된다. 댓글 수정 후 저장 버튼을 누르면 댓글이 재저장된다. |
| SC016 | 댓글 삭제 | UC016 | 게시글의 하단에 사용자가 작성한 댓글이 보여 진다. 댓글창에 본인이 작성한 댓글이 있으면 자동으로 본인 댓글의 오른쪽에 체크박스가 생성되고, 체크를 하고 삭제버튼을 누르면 댓글 삭제가 완료된다. |
| SC017 | 메인 화면-로그인 후 | UC003  UC017  UC012 | 로그인 후에 보여지는 메인 화면이다. 기존 메인화면과 다른 점은 로그아웃 창과 마이페이지 창이 추가되었다. |
| SC018 | 마이페이지-고객 | UC005  UC007  UC008  UC022  UC023 | 고객으로 로그인 후 우측 상단에 마이페이지 버튼을 누르면 예약 조회,수정,취소를 선택할 수 있는 예약관리 버튼과 개인정보 수정 버튼, 그리고 회원 탈퇴 버튼이 존재하고 버튼을 누르면 해당 동작으로 넘어간다. |
| SC019 | 마이페이지-사업자 | UC006  UC010  UC022  UC023  UC024 | 사업자로 로그인 후 우측 상단에 마이페이지 버튼을 누르면 캠핑장 등록 버튼과 예약관리 버튼과 개인정보 수정 버튼, 그리고 회원 탈퇴 버튼이 존재하고 버튼을 누르면 해당 동작으로 넘어간다. |
| SC020 | 회원 탈퇴 | UC023 | 마이페이지 하단에 회원 탈퇴 버튼을 누르면 탈퇴 사유를 선택 또는 수정할 수 있는 창이 나오고 제출 버튼을 누르면 회원 탈퇴가 완료된다. |
| SC021 | 예약 조회 | UC005 | 고객 마이페이지에서 예약관리 항목 중 예약 조회를 누르면 예약 조회 창으로 넘어가 캠핑장 이름, 예약 날짜, 인원, 객실, 예약자, 승인 여부를 확인할 수 있다. |
| SC022 | 예약 수정 | UC007 | 고객 마이페이지에서 예약관리 항목 중 예약 수정을 누르면 예약 수정 창으로 넘어간다. 예약 수정 창은 예약하기 버튼을 제외하면 예약창과 동일하게 구성되며, 원하는 항목을 수정한 후 수정하기 버튼을 누르면 예약 수정이 완료된다. |
| SC023 | 예약 취소 | UC008 | 고객 마이페이지에서 예약관리 항목 중 예약 취소를 누르면 예약 취소 창으로 넘어간다. 예약 취소 사유와 환불 받을 계좌번호를 입력한 후 제출하기 버튼을 누르면 예약 취소가 완료된다. |
| SC024 | 예약 관리 | UC006  UC010 | 사업자 마이페이지에서 예약관리 버튼을 누르면 예약관리 창으로 넘어가 고객들이 신청한 예약 목록을 조회할 수 있고 버튼을 눌러 승인 또는 거절을 선택할 수 있다. |
| SC025 | 예약 거절 | UC010 | 예약 관리 창에서 거절 버튼을 누르면 예약 거절 창으로 넘어가 거절 사유를 입력하고 제출 버튼을 누르면 예약 거절이 완료된다. |
| SC026 | 캠핑장 등록 | UC024 | 사업자 마이페이지에서 캠핑장 등록 버튼을 누르면 캠핑장 등록 창으로 넘어가 캠핑장 이름, 위치, 소개를 입력할 수 있고 찾아보기 버튼을 눌러 캠핑장 이미지를 첨부할 수 있다. |
| SC027 | 캠핑장 등록-객실등록 | UC024 | 캠핑장 등록 창에서 다음 버튼을 누르면 객실 이름, 정보를 입력할 수 있고 찾아보기 버튼을 눌러 객실 이미지를 첨부할 수 있다. 추가 및 삭제 버튼을 누르면 객실을 추가 및 삭제할 수 있다.이전 버튼을 누르면 캠핑장 등록 창으로 되돌아가고 완료 버튼을 누르면 캠핑장 등록이 완료된다. |
| SC028 | 개인정보 수정 | UC022 | 마이페이지에서 개인정보 수정 버튼을 누르면 개인정보 수정 창으로 넘어간다. 입력 항목은 회원가입 창과 동일하며, 입력 후 수정 버튼을 누르면 개인정보 수정이 완료된다. |

### 화면 기술

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC001 | 화면 명 | 메인 화면-로그인 후 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 로그인 버튼을 누르면 로그인 창이 출력된다.  - 검색 버튼을 누르면 검색 창이 출력된다.  - 커뮤니티 혹은 더 보기 버튼을 누르면 커뮤니티 창이 출력된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC002 | 화면 명 | 로그인 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 아이디와 패스워드 입력 시, 화면 하단에 키보드 창이 출력된다.  - 반드시 개인 또는 사업자 체크박스를 선택하고 선택에 맞는 아이디와 비밀번호로 로그인 버튼을 눌러야 로그인이 완료된다.  - 회원가입 버튼을 누르면 회원가입 창이 출력된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC003 | 화면 명 | 회원가입 |
| 화면 | <고객의 회원가입 창> <사업자의 회원가입 창> | | |
| 요구사항 | - 사용자 선택에서 사업자 선택 시, 사업자 등록증 파일을 첨부할 수 있는 문항이 추가된다.  - 파일찾기 버튼을 눌러서 사업자 등록증 파일을 첨부할 수 있다.  - 내용 입력 시 자동으로 화면 하단에 키보드 창이 출력된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC004 | 화면 명 | 본인인증 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 내용 입력 시 자동으로 화면 하단에 키보드 창이 출력된다.  - 전화번호 입력 왼쪽 드롭다운을 누르면 통신사 카테고리를 선택할 수 있다.  - 인증 요청 버튼을 누르면 입력된 전화번호로 인증번호가 발송되고, 인증번호 입력 후 확인 버튼을 누르면 본인인증이 완료된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC005 | 화면 명 | 캠핑장 검색 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 검색할 내용을 입력 시, 화면 하단에 키보드 창이 출력된다.  - 검색창 하단에 일정 관련 버튼을 누르면 원하는 날짜를 선택할 수 있고 금액대 관련 버튼을 누르면 원하는 금액대를 선택할 수 있다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC006 | 화면 명 | 캠핑장 목록 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 등록된 캠핑장을 인기순(좋아요가 많은 순)으로 정렬하고, 좋아요 숫자를 표시한다.  - 원하는 캠핑장을 누르면 해당 캠핑장의 예약창을 출력한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC007 | 화면 명 | 예약창 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | 객실 선택, 체크인 날짜, 체크아웃 날짜, 총 인원이 결정되면 예약하기 버튼 상단에 가격이 나오도록 한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC008 | 화면 명 | 결제창 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | 결제 수단은 레이블을 눌러 하나만 선택할 수 있고 결제하기 버튼을 누르면 결제가 완료된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC009 | 화면 명 | 커뮤니티 메인 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - ‘좋아요’를 가장 많이 받은 게시글은 커뮤니티 메인 상단에 고정되도록 한다.  - ‘내 게시글’이라는 버튼을 생성해 사용자가 작성한 게시글을 관리할 수 있는 창을 따로 개설한다.  - 커뮤니티 페이지를 넘길 수 있고, 게시글 검색창을 통한 검색도 가능하게 한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **화면 ID** | SC010 | **화면 명** | 게시글 보기 |
| **화면** |  | | |
| **요구사항** | - 커뮤니티 창에 나열된 게시글을 클릭하면 해당 게시물 창을 화면에 출력한다.  - 단순히 게시글을 보는 것과 함께 공유, 좋아요, 댓글작성 등을 통해 사용자 간의 소통이 이루어질 수 있게 설계한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC011 | 화면 명 | 게시글 작성 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 커뮤니티 메인에서 게시글 작성 버튼은 클릭하면 게시글 작성 창이 화면에 출력된다.  - 초기 화면에는 ‘제목을 입력하세요’와 ‘내용을 입력하세요’가 출력된다.  - 글을 작성할 수 있는 칸을 클릭하면 자동으로 키보드 창이 화면에 출력되도록 설정한다.  - ‘첨부파일 아이콘(클립)’을 누르면 파일을 첨부할 수 있다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC012 | 화면 명 | 게시물 수정 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - ‘내 게시글’에서 사용자가 작성한 게시글 오른쪽 수정버튼을 누르면 게시글 수정 창이 화면에 출력된다.  - 글을 수정할 수 있는 칸을 클릭하면 자동으로 키보드 창이 화면에 출력되도록 설정한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC013 | 화면 명 | 게시물 삭제 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 커뮤니티 메인에서 ‘내 게시물’ 버튼은 클릭하면 사용자가 작성한 게시물 내역이 화면에 출력된다.  - 왼쪽에는 체크박스를 생성해 삭제할 게시글을 선택할 수 있게 하고, 전체삭제 버튼을 통해 한 번에 본인이 작성한 모든 게시물이 삭제 가능하게 설계한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC014 | 화면 명 | 댓글 작성 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 커뮤니티 메인에서 등록된 게시물을 선택해 클릭하면 해당 게시물로 넘어가고 하단의 댓글 창에서 댓글 작성이 가능하도록 설계한다.  - 댓글 바를 클릭하면 자동으로 화면 하단에 키보드창이 출력된다.  - 댓글 작성 완료 후 저장버튼을 누르면 작성된 댓글이 댓글창에 출력된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC015 | 화면 명 | 댓글 수정 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 사용자가 댓글을 남긴 게시물을 클릭하면 댓글창에서 본인 작성한 댓글 오른쪽에 체크 박스가 생성되고, 체크 후 수정 버튼을 누르면 댓글 수정창이 화면에 출력된다.  - 댓글 수정바를 클릭하면 자동으로 하단에 키보드 창이 출력된다.  - 댓글 수정 완료 후 저장버튼을 누르면 작성된 댓글이 댓글창에 재출력된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC016 | 화면 명 | 댓글 삭제 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 사용자가 댓글을 남긴 게시물을 클릭하면 댓글창에서 본인 작성한 댓글 오른쪽에 체크 박스가 생성되고, 체크 후 삭제 버튼을 누르면 댓글 삭제가 완료된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC017 | 화면 명 | 메인화면-로그인 후 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 마이페이지 버튼을 누르면 마이페이지 창으로 넘어간다.  - 로그아웃 버튼을 누르면 로그인 하기 전 메인화면으로 되돌아간다.  - 나머지 기능은 로그인 전 메인화면과 동일하다.  - 예약 내역이 있으면 알림은 왼쪽 상단에 빨간색 원으로 표시된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC018 | 화면 명 | 마이페이지-고객 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 예약 관리 버튼을 누르면 각 항목을 선택할 수 있는 드롭다운이 출력되고 원하는 항목을 누르면 해당 항목의 창이 출력된다.  - 개인정보 수정 버튼을 누르면 개인정보 수정 창이 출력된다.  - 회원 탈퇴 버튼을 누르면 회원 탈퇴 창이 출력된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC019 | 화면 명 | 마이페이지-사업자 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 캠핑장 등록 버튼을 누르면 캠핑장 등록 창이 출력된다.  - 예약 관리 버튼을 누르면 예약 관리 창이 출력된다.  - 개인정보 수정 버튼을 누르면 개인정보 수정 창이 출력된다.  - 회원 탈퇴 버튼을 누르면 회원 탈퇴 창이 출력된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC020 | 화면 명 | 회원 탈퇴 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 체크 항목 중 기타 항목을 체크하면 내용을 입력할 수 있는 칸이 나오게 하고 내용 입력 시 자동으로 화면 하단에 키보드 창이 출력된다.  - 제출 버튼을 누르면 회원 탈퇴가 완료되고 취소 버튼 또는 화면 상단에 뒤로 가기 버튼을 누르면 이전 페이지가 출력된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC021 | 화면 명 | 예약 조회 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 화면 상단에 뒤로 가기 버튼을 누르면 이전 페이지가 출력된다.  - 예약 수정 후 예약 조회를 한다면 수정된 내용이 출력된다.  - 사업자가 예약 승인을 했을 경우 승인 여부에 ‘승인 완료’가 출력되고 예약 거절을 했을 경우 ‘승인 거절’이 출력된다. 사업자가 예약 승인 또는 거절을 하지 않았을 경우 ‘승인 대기’를 출력한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC022 | 화면 명 | 예약 수정 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | 각 항목을 선택하고 수정하기 버튼을 누르면 수정이 완료된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC023 | 화면 명 | 예약 취소 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 화면 상단에 뒤로 가기 버튼을 누르면 이전 페이지로 되돌아간다.  - 내용 입력 시 자동으로 화면 하단에 키보드 창이 출력된다.  - 제출하기 버튼을 누르면 예약 취소가 완료된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC024 | 화면 명 | 예약 관리 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 화면 상단에 드롭다운 버튼을 통해 정렬 기준을 선택할 수 있고 선택한 항목에 맞게 예약 내용을 정렬한다. 화면 하단에 페이징 버튼을 누르면 페이지를 이동할 수 있다.  - 승인 버튼을 누르면 예약 승인이 완료되고 거절 버튼을 누르면 예약 거절 페이지가 출력된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC025 | 화면 명 | 예약 거절 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | - 화면 상단에 뒤로 가기 버튼을 누르면 이전 페이지로 되돌아간다.  - 내용 입력 시 자동으로 화면 하단에 키보드 창이 출력된다.  - 제출하기 버튼을 누르면 예약 거절이 완료되고, 예약한 고객에게 알림을 보낸다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC026,SC027 | 화면 명 | 캠핑장 등록, 캠핑장 등록-객실등록 |
| 화면 | <캠핑장 등록> <캠핑장 등록 후 객실 등록> | | |
| 요구사항 | - 내용 입력 시 자동으로 화면 하단에 키보드 창이 출력된다.  - 캠핑장 등록 창에서 다음 버튼을 누르면 객실 등록 창이 출력되고 객실 등록 창에서 이전 버튼을 누르면 캠핑장 등록 창이 출력된다.  - 찾아보기 버튼을 누르면 사진을 첨부할 수 있는 창이 출력된다.  - 객실 입력 항목 하단에 추가 버튼을 누르면 객실 이름, 정보, 사진 항목이 아래에 출력되고 삭제 버튼을 누르면 반대로 상단에 있는 객실 이름, 정보, 사진이 삭제된다.  - 완료 버튼을 누르면 캠핑장 등록이 완료된다.  - 취소 또는 화면 상단에 뒤로가기 버튼을 누르면 이전 창이 출력된다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC028 | 화면 명 | 개인정보 수정 |
| 화면 | <개인정보수정-고객> <개인정보수정- 사업자> | | |
| 요구사항 | 내용 입력 시 자동으로 화면 하단에 키보드 창이 출력된다.  수정 버튼을 누르면 개인정보 수정이 완료된다.  취소 버튼을 누르면 이전 페이지가 출력된다. | | |

# 비기능 요구사항

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 요구항목 | | 설명 |
| 제품  요구  사항 | 사용성 | 사용자가 쉽게 사용할 수 있는 UI를 채택하고, 시스템은 점검 시를 제외하고 1년 365일, 하루 24시간 동안 서비스를 제공한다. |
| 성능(효율성) | 사용자가 서비스 내의 모든 버튼을 누르면 3초 이내에 화면전환이 이루어지도록 한다. |
| 공간(효율성) | 게시글 첨부파일 용량을 10MB로 제한한다. |
| 신뢰성 | 앱의 예약, 결제 등 모든 기능 사용 시 실패 가능성을 1% 이내로 유지되도록 한다. |
| 이식성 | 업데이트 후에도 이전 버전에서 저장된 데이터가 유지되고 정상적으로 작동 되어야한다. |
| 조직  요구  사항 | 배포 | 구글 플레이스토어와 앱스토어, 온라인을 통해 무료 배포한다. |
| 구현 | 프론트엔드: React-native, 백엔드: node.js 프레임워크를 통해 구현한다. 세부사항은 추후에 결정한다. |
| 표준 | 각 스토어의 약관을 철저히 준수하고, 개발자 가이드와 요구되는 등급 가이드라인에 맞춰 설계 되어야한다. |
| 외부  요구  사항 | 상호 운용성 | 카드 결제 시 결제 시스템으로 자동으로 넘어가도록 KG 이니시스 API를 연동한다. |
| 윤리성 | 회원가입 시 14세 미만은 가입 자체가 불가능하도록 제한한다. |
| 사생활(법적) | 게시글 업로드 시 사용자는 공개 범위(전체, 회원, 비공개)를 선택할 수 있다. |
| 안전성(법적) | 자료 저장은 데이터베이스 분산 저장 방식을 사용한다.  DBMS: 오라클, MySQL, MS-SQL(관계형 데이터베이스) 중 선택  예약 정보의 백업 주기는 1년으로 제한하고, 모든 데이터는 공개된 내용 이외에 보안상 암호화한다. |